6. Première forme fondamentale

En diménsion supérieure il n'y a pas une notion de paramétrisation par longueur d'arc mos pas de paramétrisation "préférée".

Soit S une hypersurface, pe S. La première forme fondamentale de S en p est

le produt scalaire

 $\begin{array}{ccc}
T_{p} \leq *T_{p} \leq & & \mathbb{R} \\
(v_{1} w) & & & \checkmark v_{1}w > \\
I(v_{1}w)
\end{array}$

PWV

On part décrire la première forme fondamentale par vapport à un carte locale: $F: \mathcal{N} \longrightarrow S$ I (dF(.), dF(.)) est un produit scalaire aux 12" dF: R TpS I'(E;, E;) = I (AF(E;), dF(E;)) = < dF(E;), dF(E;)> = dF(E;) dF(E;) Donc la motrice qui représente la première forme fondementale est dF dF & M(nxh, R).

Rung • I est invariante par isométries:

$$si$$
 $\hat{S} = AS + c$, $A \in O(n + 1)$, $c \in |R^{m+1}|$, $\hat{p} := Ap + c$
alors $I(v_1 w) = \langle v_1 w \rangle = \langle Av_1 Aw \rangle = \hat{I}(Av_1 Aw)$
 $T_p S$
• si on change de carte locale pour S_1
 $I\hat{f} = d\hat{f} d\hat{f} = I(d\hat{f} d\hat{f})L = I^TI^TL$
pour $\hat{f} = F \cdot (f^{-1} \cdot \hat{f})$
 $d\hat{f} = dF \cdot (dF^{-1} \cdot d\hat{f})$

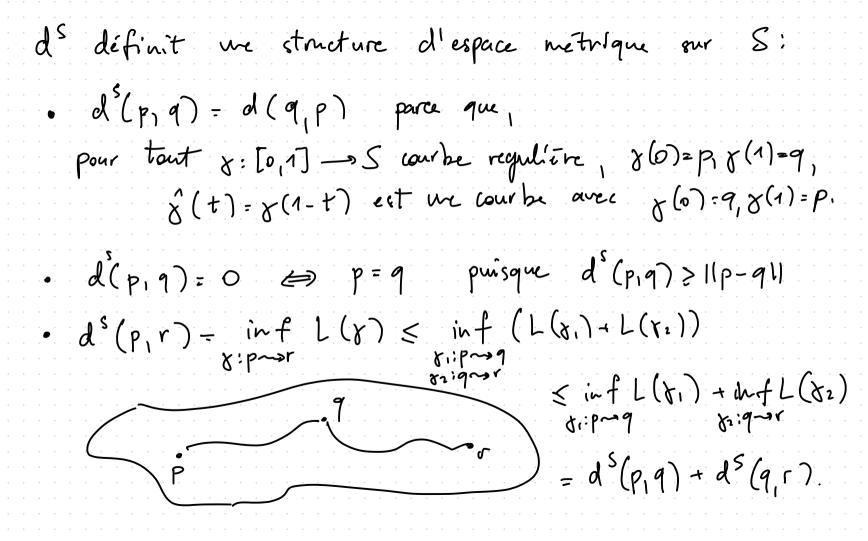
La première forme fondamentale permet de calculer les bongueurs des courbes contennes dans l'hypersurface: Soit $\eta: I \longrightarrow \Omega$, $\gamma = F \cdot \eta: I \longrightarrow S$, $I = (t_0, t_1)$ $L(x) = \int_{|x|}^{t} |x'(t)| dt = \int_{|x|}^{t} |x'(t)| dt$ $= \int_{t_0}^{t} |x'(t)| dt = \int_{t_0}^{t} |x'(t)| dt$ $= \int_{t_0}^{t} |x'(t)| dt$ = \(\sum_{\pi'(t), \eta'(t)} \) dt Si y n'est pas contenue dans l'image d'une seule carte alors on peut diviser I en des sous-intérvalles, s (n)

On peut alors définir une distance sur 8:

$$d: S \times S \longrightarrow \mathbb{R}$$

 $d'(p,q) = \inf L(x)$
 $\gamma: [0,1) \longrightarrow S$
 $\gamma(0) = p, \gamma(1) = q$
 $\gamma(0) = p, \gamma(1) = q$

Rung Évidenment, d'(p,9) 2 11 p - 911



On va maintenant étudier les applications $\varphi: S_1 \longrightarrow S_2$ qui préservent les distances. Théorème Soient S, S CIR deux hypersurfaces, Les affirmations suivantes contéquivalentes

i) q liste et tpES, tr, we TpS, I (dq(r), dq(w)) = I(r,w) ii) q lisse et tpES, tv & TpS, I (dq(v), dq(v)) = I(v,v) ini) y lisse et ty: I -> S courbe regulière, L(407)= L(8) iv) TP1965 ds(4(p),4(9)) = ds(p19)

On dit alors que y est une isometrée.

Rug · iv) implique que le est un homéonorphisme. an fait, y est continue; si $p_n \rightarrow p_1$ $d^s(p_n, p) \rightarrow 0_1$ danc $d^s(\varphi(p_n), \varphi(p)) \rightarrow 0$ $\Rightarrow ||\varphi(p_n) - \varphi(p)|| \rightarrow 0 \Rightarrow \varphi(p_n) \rightarrow \varphi(p)$ et de la nêve manière q'est continue. · i) et ii) impliquent que de est inversible. an fait, dy est injective: $d\varphi(v) = 0 \implies 0 = I^{s}(d\varphi(v), d\varphi(v)) = I^{s}(v, v)$

⇒ dy isomorphisme.

Prenve;
i)
$$\Rightarrow$$
 ii) trivial
ii) \Rightarrow i): $T^3(d)$

$$\begin{array}{ll}
\tilde{J} & = \tilde{J} \\
\tilde{J}$$

$$\Rightarrow$$
 $T^{\hat{S}}(dy(v), dy(w)) = T^{\hat{S}}(v, w),$

iii) => iii) Rupposons
$$\exists v \in T_{p}S + f_{q}$$
.

 $\|d\psi(v)\|^{2} = I^{3}(d\psi(v)d\psi(v)) \neq I^{3}(v,w) = \|v\|^{2}$

alors soit $f: (-\xi, \xi) \longrightarrow S$ ower $g(0) = p$, $g'(0) = v$

soit $f(t) := \int_{0}^{T} |g'(s)| |ds$, $f(t) := \int_{0}^{T} |(\psi, g)'(s)| |ds$
 $f'(0) = \|g'(0)\| = \|v\| \neq \|d\psi(v)\| = \|(\psi, f)'(0)\| = \hat{f}'(0)$

donc $f(\delta) \neq f'(\delta)$ pour δ proche de O

=) y ne précevue par les longueurs des courbes

ini) - iv) est trival Le fait que iv) soit équivalente à l'une des autres conditions (en partionher, le font que q est lisse) est en théorème difficile (Théorème de Myers-Steenrod)

On put vérifier que q est une isométrie un cartes; S P Sein S $F = \frac{1}{2} \cdot \varphi \cdot F$ $\int_{\hat{F}} \hat{F} \cdot \varphi \cdot F$ $\int_{\hat{S}} \hat{g}$ $\hat{\mathcal{L}}$ y isométrie => tpES truETpS <dq(v),dq(w)>=<v,u> ← tp ∈ S il existe des cartes F: Ω → S p ∈ F(Ω), F: Ω → S, q(p) ∈ F(Ω), t.q. \times X, Y \in R^, I^\(\hat{f}', \q. F)(\times), \d(\hat{f}', \q. F)(\times) = I^\(\frac{1}{2}(\times, Y))

Exemple Soient
$$y_1, y_2 : I \rightarrow \mathbb{R}^2$$
 deux courbes
regulières peurounetrées pour longueur d'oirc
Soit $F: I \times I\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3 = \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}$
 $F: (u, v) = (y_i(u), v)$

On a
$$dF_{i}(E_{1}) = (8i'(n), 0)$$

 $dF_{i}(E_{2}) = (0, 1)$

Donc $T_{i} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ pour } i=1,2. \quad \text{L'application} \quad \varphi: S_{1} \longrightarrow S_{2} \\
\varphi(\delta_{1}(u), v) = (\delta_{2}(u), v) \\
\text{est une isométrie.}$

Rappel: on a défins l'opérateur de Weingarten de S $B_p: T_p \leq \longrightarrow T_p \leq$ $B_{p}(v) = -D_{r}N = -\frac{d}{dt}\Big|_{t=0}N(\chi(t))$ oi N: S -> 5" est l'application de Games g(t) courbe regulière contem dans S 8(0)= b of 2,(0)= v

On verra que B est anto-adjoint par rapport à la prensère forme fondamentale, dans diagonalisable.

On définit;

la courbure moyenne $H: S \rightarrow IR$ come $H(p) = tr B(p) = d_1(p) + \dots + d_n(p)$

= $\lambda_1(p) + \dots + \lambda_n(p)$ la courbure de Gauss-Kronecker $K: S \rightarrow IR$ comme $K(p) = \det B(p)$ (on courbure gaussieure si n=2)
= $\lambda_1(p) - \lambda_n(p)$

· un point unibilitéel est un point pes tel que

B(p) = $A \cdot id_{TpS}$, $A \in \mathbb{R}$ Le sont tons des invariants par isométrie; si F(x) = Ax + N, $A \in SO(n+1)$, alors $H_{F(s)}(F(p)) = H_{S}(p)$, et cetera. Theorema Egregium de Gauss Soient S et 3 deux surfaces dans \mathbb{R}^3 , et

soient le: S - IR, le: S - IR les courbures ganssieures. S'Il estète une isométric q: 5 -> 5',

alors koy=k.

"La courbure gaussienne est un moniant pour isométries intrinsèques!

Dans l'exemple

$$F: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3 \quad F(u,v) = (\gamma(u),v)$$

Cela ne dépend par du choix de y!

 $B(E_1) = -dF^{-1}\left(\frac{\partial}{\partial u}N(u,v)\right) =$

= - dF-1 (8111(h),0) = - 8111(h) En

 $B(E_2) = -dF^{-1}(\frac{\partial}{\partial r}N(\nu_i N)) = -dF^{-1}(0) = 0$

Done $B = \begin{pmatrix} -\frac{8}{8} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow det B = 0$